



GAMIFICATION



Spielend Lernen: Das Modul "Gamification"

Entdecke, wie Spielelemente das Lernen revolutionieren können!

 Tobias Blank

Was ist Gamification?

Spielelemente im Alltag

Punkte, Belohnungen und
Level in nicht-spielerischen
Kontexten

Motivation steigern

Spaß und Lernen clever
verbinden

Vielseitige Anwendung

In Schule, Alltag und Berufswelt einsetzbar





Gamification im Alltag



Fitness-Apps
Belohnungen für
sportliche
Aktivitäten



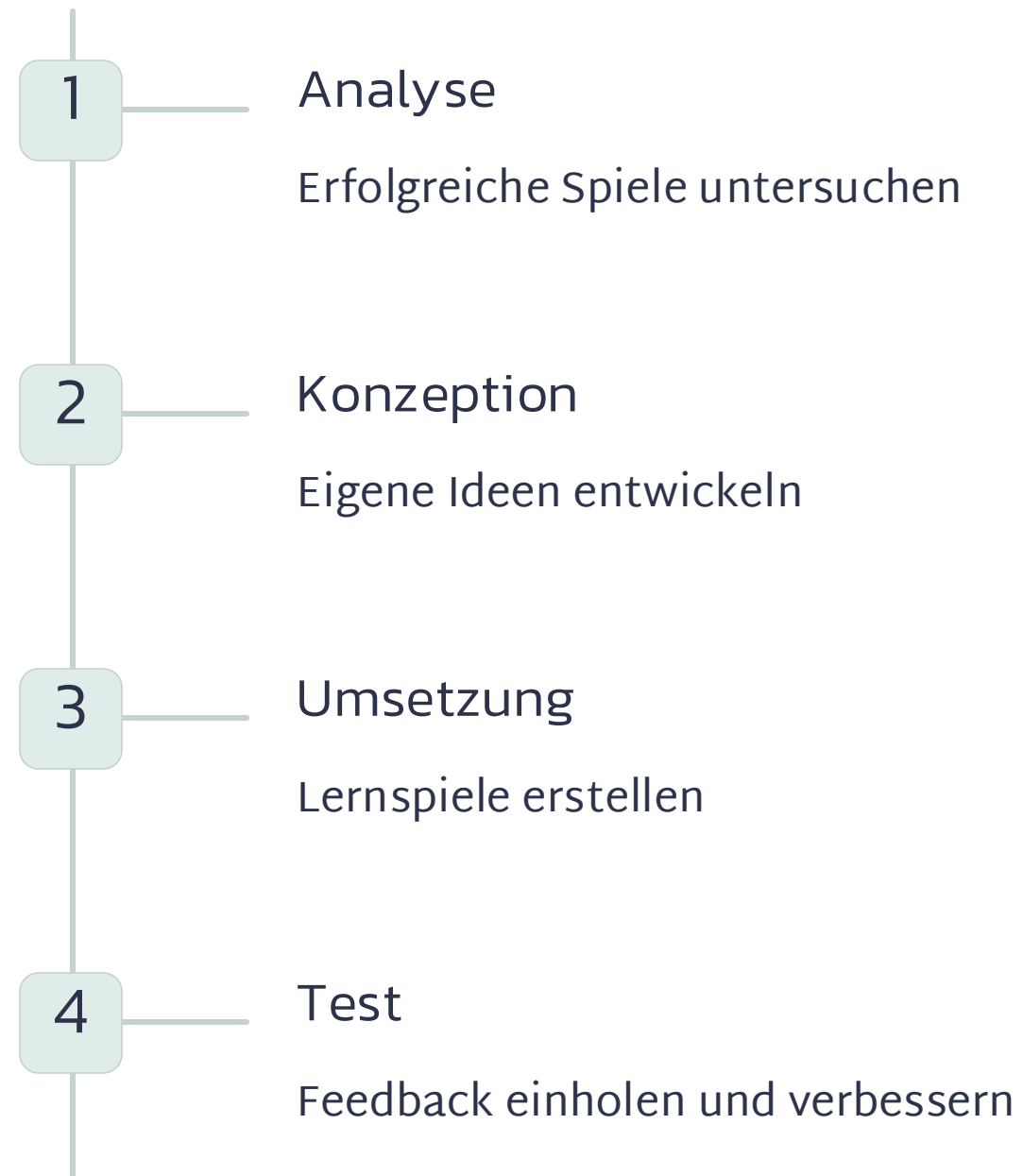
Bildungs-
Plattformen
Spielerisches Lernen
mit
Fortschrittsanzeigen



Treueprogramme
Punkte sammeln
beim Einkaufen



Von der Theorie zur Praxis



Das Modul ist selbst ein Spiel



Euer Live-Ranking

 **Game-Tester Academy**

Klassen-Ranking

 **Leaderboard**

Rookie Start

Junior ≥75%

Advanced ≥75%

Pro ≥80%

Master ≥80%

#	NAME	QUIZ 1	QUIZ 2	ANALYSE	REVIEW	INFO	RANG
1		100%	95%	100%	90%	0%	Master
2		100%	85%	100%	100%	0%	Master
3		100%	100%	90%	86%	0%	Master
4		100%	0%	100%	90%	0%	Master
5		80%	90%	0%	90%	0%	Master
6		0%	0%	0%	93%	0%	Master
7		100%	100%	80%	23%	0%	Pro



Das erwartet dich im Modul



Spiele analysieren

Was macht Spiele erfolgreich?



Quiz-Wettbewerbe

Live gegeneinander Wissen testen



Lernspiel pitchen

Das eigene Spiel der Klasse vorstellen



Experimente

Erforschen, warum Spiele motivieren

Was macht das Modul besonders?



Berufliche Perspektiven



Game-Design

Spiele entwickeln und gestalten



Produkt & UX

Produkte motivierend gestalten



Marketing

Spielerische Elemente in Kampagnen nutzen



Pädagogik

Spielbasierte Lernkonzepte entwickeln



Neue Fähigkeiten erwerben



Teamarbeit

Im Team Ziele erreichen



Präsentieren

Ideen überzeugend vorstellen



Projektmanagement

Strukturierte Umsetzung eigener Projekte



Kreatives Problemlösen

Innovative Ansätze für komplexe Herausforderungen